



ANTES DE ENCENDER LA MÁQUINA

Comprueba que el mueble no tiene desperfectos por el transporte.

Algunas piezas del interior de la máquina pueden estar sujetas con cinta y aseguradas con cartón o plástico. **RETÍRALAS ANTES DE NADA.**

REVISAR que no hay componentes o cables sueltos.

Enchufa el mueble a la red eléctrica con el cable de la parte posterior.

COMO ENCENDER LA MÁQUINA

Pulsa (durante 1 segundo aprox.) el botón de encendido (situado en la zona de la pantalla).

Espera (durante 1 minuto aprox.) a que cargue el sistema operativo y el front-end.

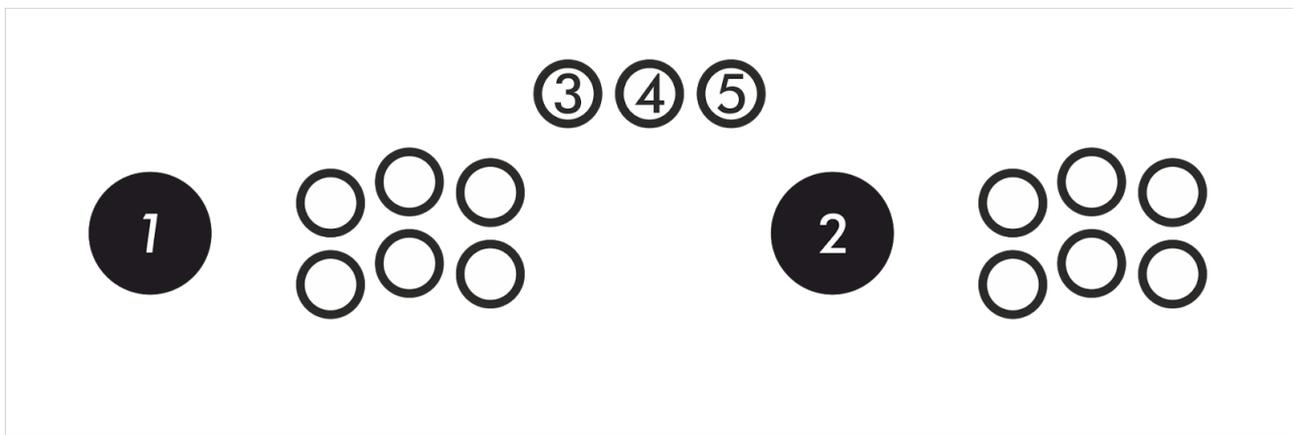
COMO APAGAR LA MÁQUINA

Pulsa (durante 1 segundo aprox.) el botón de encendido (situado en la zona de la pantalla).

Si el ordenador se bloquea o no responde. Pulsa (durante 5 segundos aprox.) el botón de encendido (situado en la zona de la pantalla).

Espera (durante 1 minuto aprox.) a que se cierre el sistema operativo.

Evita desenchufar la máquina mientras está encendida, podría dañarse.



COMO CAMBIAR Y EJECUTAR JUEGOS

Mueve la palanca del primer jugador (1) arriba y abajo para desplazarte entre juegos.

Mueve la palanca del primera jugador (1) izquierda y derecha para cambiar de lista de juegos.

Pulsa (durante menos de 1 segundo) el botón de player 1 (3) para lanzar el juego seleccionado.

COMO JUGAR

Utiliza el botón de créditos (4) para introducir monedas o seleccionar el modo de juego.

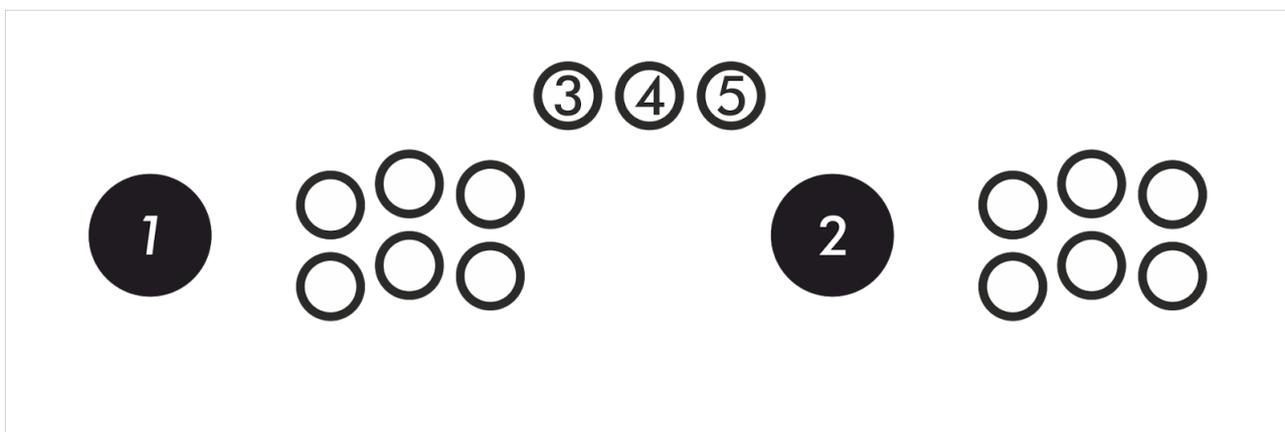
Pulsa los botones de player 1 (3) y/o player 2 (5) para iniciar el juego con 1 o 2 jugadores.

En los pinballs el mando del segundo jugador lo gestiona todo:

- Empuja el mando hacia abajo para lanzar la bola.
- Mueve el mando arriba, derecha o izquierda para "menear".

COMO SALIR DE UN JUEGO

Estando en un juego. Pulsa (durante 2 segundos) el botón de player 2 (5) para volver al menú.



COMO SALIR A WINDOWS

Estando en el menú de juegos. Pulsa (durante 5 segundos) el botón de player 2 (5) para volver salir a Windows. Para apagar la máquina **NO ES NECESARIO** salir a Windows.

FUNCIONES AVANZADAS DEL MENU

FAVORITOS

A medida que juegas la máquina "recuerda" que juegos ejecutas y cuantas veces, si pulsas el botón créditos (4) accederás a la lista de tus juegos más jugados.

BUSCAR

Pulsa el botón del player 2 (5) (durante menos de 1 segundo) para entrar y salir del modo de búsqueda.

Dentro del modo de búsqueda mueve la palanca del primer jugador arriba y abajo para seleccionar letras.

Dentro del modo de búsqueda mueve la palanca del primer jugador hacia los lados para añadir o quitar letras.

Cuando hayas escrito el nombre o una parte del nombre del juego que buscas vuelve a pulsar el botón del player 2 (5) para ir a la lista de resultados.

MUSICA

Mueve el mando del segundo jugador para cambiar la música.

SI TIENES QUE TRANSPORTAR LA MÁQUINA

Asegura primero las piezas sueltas del interior y hazlo siguiendo el siguiente esquema.



CONSEJOS DE LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

Puedes utilizar limpiamuebles o cristasol para limpiar la máquina.

NUNCA utilices alcoholes, disolventes o acetonas para limpiar.

No dejes la máquina encendida durante largos periodos de tiempo y si lo haces asegúrate de que la temperatura del interior no es elevada.

BANDEJA Y PUERTA

La bandeja del teclado/ratón se abre tirando del frontal desde la parte de abajo y se cierra empujando.

La puertas se abren pulsando sobre la zona señalada (generalmente con cinta) en el mueble.

Esperamos que la disfrutes!!!!:)

AVISO LEGAL

tuRECRE no se hace responsable ni de los EMULADORES ni de las ROMS instaladas por el usuario final. **El mueble es entregado sin dicho software.**

tuRECRE